

Activités numériques

Exercice 1 :

On considère le programme de calcul ci-contre :

Etape 1 : Choisir un nombre.
 Etape 2 : Prendre son double.
 Etape 3 : Ajouter 3.
 Etape 4 : Élever le résultat au carré.

- 1) Montrer que si le nombre choisi au départ est 3, on obtient 81.
- 2) Quel résultat obtient-on, si le nombre choisi au départ est -2 ?
- 3) Ali prend le nombre x . Exprimer le résultat obtenu en fonction de x .

Exercice 2 : QCM

Pour chaque question, une seule réponse est exacte. Sur votre copie, indiquer le numéro de la question et la lettre de la réponse correspondante sans justifier.

n°	Question	Réponse A	Réponse B	Réponse C
1	$\frac{3}{2} + \frac{1}{2} \times \frac{5}{3} =$	$\frac{20}{6}$	$\frac{7}{3}$	1
2	$(3x+2)^2 =$	$9x^2+4$	$9x^2-12x+4$	$9x^2+12x+4$
3	$4x^2-9 =$	$(2x-3)^2$	$(2x-3)(2x+3)$	$(2x+3)^2$
4	Un objet coûte 60 €, après une remise de 20%, il coûte :	48 €	12 €	72 €
5	On lance un dé équilibré numéroté de 1 à 6. Quelle est la probabilité d'obtenir un résultat strictement inférieur à 3 ?	$\frac{1}{3}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{1}{6}$

Exercice 3 :

Dans une classe de 27 élèves, les résultats suivants ont été obtenus à un devoir.

Note	3	5	7	8	10	11	13	14	17
Effectifs	1	2	1	5	4	2	7	3	2

- 1) Calculer la moyenne (arrondi au dixième)
- 2) Déterminer la note médiane.
- 3) Déterminer le premier quartile Q_1 et le troisième quartile Q_3 .